



ÚDOLÍ OBCHODNÍKŮ

Cech neobyčejných prodejců

2 až 4 hráče ve věku 10 a více • 20 - 40 zápis

Nacházíme se ve věku velkých objevů. Nové a skvělé předměty nacházejí cestu do rukou největších obchodníků. A jestli je někde místo, které obchodníci milují, tak je to město Údolí.

V tomto městě se nachází neobyčejný cech založený těmi největšími obchodníky. Je obtížné stát se jeho členem, protože je do něj pozván jenom vítěz každoroční obchodní soutěže.

Známí zvířecí obchodníci z celého světa se shromáždili ve městě, aby se stali účastníky této události. Každý má v mysli jen jediný úkol – být oslavován jako vítěz soutěže a získat tak přístup do váženého cechu.

Přehled hry

Hráči představují zvířecí obchodníky učící se nové techniky, prodávající zboží a spravující své sklady. Hráč, který jako první zaplní svůj **ohromující prodejní stánek**, se stane vítězem hry a získá přístup do cechu!



SNOWDALE
DESIGN

Komponenty

- 110 karet
 - 6 zvířecích balíčků, 15 karet v každém (*Kousaví šarlatoví papoušci*, *Obchodnické velké pandy*, *Zlodějští severští mývalové*, *Hamižné létající veverky*, *Šťastliví oceloti*, *Přizpůsobiví maskující se chameleoni*)
 - 20 karet veteše
- Deska tržiště
- Kostka ocelota se stranami 0, 1, 1, 2, 2 a 3

Autoři hry

Design hry, vývoj, ilustrace, grafický design a pravidla: **Sami Laakso**

Pomoc při vývoji: **Seppo Kuukasjärvi**

Stavba světa: **Jason Ahokas**, **Talvikki Eskelinen**

Testování: **Eero Kesälä**, **Sami Soisalo**, **Laura Kesälä**, **Esa Salminen**

Korekce: **Tuomas Tervonen**, **Topher Wong**

Překlad do češtiny: **Tomáš Hubka**, **Daniel Hausknecht** (korekce)

Zvláštní poděkování: všem **749** přispěvatelům z **Kickstarteru**, kteří tuto hru učinili realitou! Podpora kampaně Kickstarter od LudiBooster (ludibooster.com)

If you have any comments, questions or suggestions, contact us at:
info@snowdaledesign.fi (snowdaledesign.fi)

© 2015 Snowdale Design

Popis karet



- 1 Hodnota, ikona zvířete a případná ikona bonusové akce (+)
- 2 Jméno a jméno zvířecího balíčku
- 3 Druh
- 4 Účinek a chuť text
- 5 Cech neobyčejných prodejců icon (X)

Druhy karet

Ve hře se nacházejí tři druhy karet. Dva z nich jsou *karty zvířecí lid* a třetí druh jsou *karty harampádí* nazvané karty veteše.

Technika

Karty techniky mohou být zahrány jako akce techniky. Ikona bonusové akce (+) znamená, že aktivní hráč může zahrát bonusovou akci navíc.

Pasivní

Pasivní karty mají efekty, které se vyhodnotí, když má hráč kartu v ruce nebo používá kartu pro jinou akci, pokud není jinak uvedeno na kartě samotné. Při vyhodnocení efektu hráč kartu ukazuje ostatním hráčům.

Harampádí

Hráči mají na začátku hry ve svých balíčcích řadu karet harampádí nazvaných veteš. Tyto karty veteše lze obvykle využít jen pro nákup nových karet zvířecí lid.

Příprava hry

Vyberte si o jeden vyšší počet balíčků zvířecí lid než je ve hře hráčů. Zbylé balíčky zvířecí lid vraťte do krabice. Výsledný průběh hry se dá ovlivňovat výběrem zvířecí lid, které více vyhovují vaší herní skupině. Například *Zlodějští severní myvalové* do hry vnášejí více interakce, kdežto *Šťastliví oceloti* vnášejí naprostý chaos! Na poslední straně těchto pravidel najdete popis vlastností jednotlivých zvířecí lid.

Hráč, který se v den hraní vzbudil nejdříve, začíná. Pokud hrajete více her za sebou, tak hráč, který prohrál, by měl v další hře začínat.

Určitě existuje nějaká spojitost mezi tím být první na trhu a tím dostat nejlepší nabídku. Zajímalo by mě jaká?



1 Vytvořte *balíček* každého hráče tak, že si vezme jednu kartu hodnoty **1** z **každého balíčku zvířecí lid** zvoleného pro tuto hru a k nim tolik karet veteše, aby jich měl **celkem 10**. Tyto balíčky si hráči zamíchají a položí vedle sebe. Zbylé karty veteše se umístí do balíčku vedle herní oblasti a utvoří tak *balíček veteše*.

2 Ze hry odstraňte zbylé karty zvířecí lid hodnoty **1**. Ostatní karty zvířecí lid zamíchejte a utvořte z nich *balíček tržiště*.



3 Desku tržiště umístěte vedle balíčku tržiště. Doberte z něj **5 karet** a umístěte je na pole na desce, čímž vytvoříte *tržiště*.

4 Každý hráč si poté do ruky dobere ze svého balíčku **5 karet**.

A *Hráčův odhazovací balíček*

B *Hráčův prodejní stánek*

C *Odhazovací balíček tržiště*

Příklad přípravy pro 2 hráče

Průběh hry

I. Fáze akcí – proveďte jednu akci

- Akce tržiště – zakoupení karty z tržiště
- Akce techniky – zahrání karty techniky
- Akce stánku – tvorba hromádky ve vašem stánku
- Akce obnovy – odhození jakéhokoliv počtu karet z ruky

2. Fáze vyklizení

- Dobráni karet do ruky do počtu 5
- Obnovení karet na tržišti

1. Fáze akcí – Proveďte jednu akci

Váš tah začíná tím, že si zvolíte **jednu** ze čtyř dostupných akcí. V tomto tahu pak jinou akci mimo zvolené neprovádíte, vyjma případu, kdy jste odměněni bonusovou akcí.

Pokud máte dle karty něco odhodit, tak to znamená ne do vašeho odhazovacího balíčku. Místo toho se karty veteše přesunou do balíčku veteše a karty zvířecí lid na odhazovací balíček tržiště.

POZNÁMKA: Do všech odhazovacích balíčku se karty umísťují lícem nahoru. Hráči si mohou karty v odhazovacích balíčcích kdykoliv prohlížet, avšak nesmějí je přerovnávat.

a) Akce tržiště – Zakoupení karty z tržiště

Zakupte si kartu z tržiště zaplacením její ceny v kombinaci s jakýmkoliv kartami z ruky. Při nákupu nových karet mají vaše karty hodnotu zobrazenou v horním levém rohu. Cena karty nejvíce vpravo na tržišti je

rovna hodnotě karty. Karty umístěné postupně ve směru doleva mají cenu vzrůstající o +1, +2, +3 a +4 jak je zobrazeno na desce tržiště. Karty použité pro zakoupení nové karty odložte na váš **odhazovací balíček** a nově získanou kartu si můžete **nechat v ruce**.

POZNÁMKA: Za kartu můžete zaplatit i vyšší cenu, pokud s **kartami použitými jako platba** nejste schopni zaplatit přesně. Hodnota přepacení musí být menší než hodnota každé karty, se kterou platíte. Například můžete si koupit kartu o ceně 5 dvěma kartami hodnoty 4, a to ikdyž máte v ruce kartu hodnoty 5, ale nemůžete použít při nákupu stejné karty další kartu hodnoty 5 nebo 3 plus 2.

Všichni hráči začínají soutěž s veteši a několika obchodními technikami. Klíčem k vítězství je vědět, kdy nakupovat nové techniky a kdy rozšiřovat zboží ve svém stánku.

b) Akce techniky – Zahrání karty techniky

Zahrajte 1 kartu techniky. Každou kartu techniky lze zahrát jako obchodní techniku popsanou v dolní části karty. Ukažte ostatním hráčům kartu a proveďte popsanou techniku. Efekt karty se vždy vyhodnocuje v pořadí, ve kterém je popsán na kartě. **Po vyhodnocení efektu karty**, pokud na ní není uvedeno jinak, tak ji umístěte do svého odhazovacího balíčku.

POZNÁMKA: Pokud si nemůžete dobrat, vzít si nebo vyměnit určený počet karet popsaný v efektu karty, tak akci proveďte s maximálním možným množstvím karet.

Každé zvíře má svůj způsob obchodování. Některá zvířecí lid jsou dobrá zejména na hromadění zboží ve svých stáncích, kdežto jiná dávají přednost méně ctihodným metodám.



Pokud je na kartě ikona bonusové akce (+), tak můžete ihned po vyhodnocení techniky provést další akci. Bonusovou akci navíc jste odměněni jedinečně tehdy, když kartu využijete jako techniku – ne když kartu použijete pro nákup z tržiště nebo ji zahrajete do stánku. Můžete za sebou zahrát několik navazujících bonusových akcí, pokud na to máte vhodné karty. Další akce může být jakéhokoliv druhu.



Můžete spečhat a stihnout toho co nejvíce, pokud si správně naplánujete svůj rozvrh! Aspoň dokud se tedy držíte méně časově náročných zvyků...

POZNÁMKA: Pokud musíte odhodit nebo odložit více karet zároveň, tak si sami zvolíte jejich pořadí. Zahrané techniky odkládáte na odhazovací balíček po vyhodnocení jejich efektu.

c) Akce stánku – Tvorba hromádky ve vašem stánku

Váš prodejní stánek se skládá z 8 hromádek karet vzestupných hodnot. Celková hodnota první hromádky musí být **přesně 1**, druhé 2 a tak dále. Pamatujte, že nemůžete zahrát tyto karty kvůli žádnému jinému efektu, jakmile jsou ve vašem stánku.

Možná se divíte, proč nemůžete dát do svého stánku na prodej veteš. Jsme tu však, abychom získali reputaci, ne ji zničili. I když některá zvířecí lid mohou skončit i s trochou toho harampádí ve svém stánku...



Pro tvorbu hromádky vyberte z ruky jakékoliv množství **karet zvířecího lidu jednoho druhu** a umístěte je před sebe do svého stánku tak, aby byly všechny hodnoty karet viditelné. Nemůžete vytvořit částečnou hromádku a pokračovat v ní později.



Příklad hráče s šesti hromádkami ve stánku

V některých případech mohou efekty karet měnit hodnoty v hromádkách. To je v pořádku. Když si shromažďujete další hromádku, tak by měla být vždy stejné hodnoty jako následné číslo ve vašem stánku. Jakmile je hromádka dokončena, tak nezáleží na tom, jaké hodnoty a karty jsou v ní, je prostě považována za dokončenou.

Jakmile jednou předmět vystavíte, tak byste ho už neměli používat. Používání svého vlastního zboží je jistou cestou, jak ztratit tu trochu reputace, co máte.



d) Akce obnovy – Odhození jakéhokoliv počtu karet z ruky

Umístěte **jakékoliv množství** karet z ruky na váš odhazovací balíček.

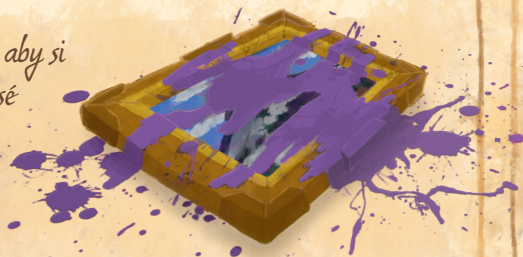
2. Fáze vyklizení

Poté co hráči odehráli své akce a případně i bonusové akce, tak následuje fáze vyklizení.

1) Doplnění karet v ruce do pěti

Doberte si karty do ruky, abyste jich měli celkem 5. Pokud jste již měli větší počet karet v ruce, tak nemusíte žádné odhazovat, jejich počet v ruce není nijak omezen. Karty do ruky si dobírá jen aktivní hráč. Pokud ostatní hráči mají v ruce z nějakého důvodu méně než 5 karet, tak si karty dobírají jen ve své vlastní fázi vyklizení.

Lidé přece jenom potřebují čas, aby si uspořádali své zboží po velkorysé návštěvě. Návštěva by mohla být pozorná a uklidit si po ten nepořádek po sobě sama, avšak kde je v tom zábava?



Kdykoli když váš balíček dojde a vy nebo někdo jiný z něj má dobrat karty, tak zamíchejte svůj odhazovací balíček a utvořte z něj nový dobírací balíček. Pokud dojdou karty zároveň v dobíracím i odhazovacím balíčku, tak si do ruky doberte do pěti karet z balíčku veteše. Ve vzácných případech odjdou karty v balíčku veteše, poté použijte jako náhradu jiné karty. Karty veteše jsou totiž jediné, jejichž množství je považováno za neomezené.



Pokud nemůžete najít nic vhodnějšího k prodeji, tak jsem si jist, že máte po ruce nějaké to harampádí.

2) Obnovení tržiště

Pokud jsou na tržišti prázdná pole, tak všechny karty posuňte na další volné pole doprava. Z balíčku tržiště doberte nové karty a zprava doleva s nimi doplňte prázdná pole na tržišti, dokud v něm není opět 5 karet.

Čerstvé zboží je zárukou velkého zisku. Doufám, že máte nazbyt nějaké to oběživo. Jakmile uvidí, že není poptávka, tak se musí obchodníci snížit k tomu, že sleví na svých cenách. Tedy alespoň trošku.

Pokud dojdou karty v balíčku tržiště a máte dobrat nové, tak zamíchejte odhazovací balíček tržiště a utvořte z něj nový dobírací balíček. Pokud dojdou karty zároveň v dobíracím i odhazovacím balíčku, tak se nic nestane.

Neexistuje něco jako nekonečné zdroje. Jakmile něco dojde, tak to prostě dojde. No technicky můžete počkat na další dodávku zboží, která má přijít zítra. Avšak už dnes musíte dokončit svůj stánek! Pokud to neučiníte, tak to udělá jistě někdo jiný.

Vítězství ve hře



Jakmile některý z hráčů umístí svoji **8. hromádku do svého prodejního stánku**, tak je tento hráč ihned vyhlášen vítězem hry.

Jakmile je stánek dokončen, tak je jeho vlastník vyhlášen vítězem soutěže a je odměněn členstvím v cechu. Každý rok je jen jediný vítěz, takže ti, co prohráli, mají dostatek času zlepšit své dovednosti!



Kousaví šarlatoví papoušci

Kousaví šarlatoví papoušci - Papoušci vám usnadní management karet v ruce. Noví hráči mají rádi jejich přímočarost, kdežto zkušení hráči je využívají pro optimalizaci své hry.



Obchodnické velké pandy

Dovednosti na tržišti - Pandy jsou blízcí přátelé s obchodníky a z toho také těží. Jsou skvělé pro začátečníky a hráče, kteří chtějí více pokojnou hru.



Zlodějští severští mývalové

Přímý konflikt - Mývalové jsou skvělým přídavkem pro hráče, kteří chtějí ve hře více konfliktu. Nerozumí totiž termínu vlastnictví. Používejte je opatrně!



Hamižné létající veverky

Manipulace se stánkem - Nikdo neumí naplnit stánek rychleji než veverky. Nezkušení hráči mají tyto chamtivce rádi, kdežto zkušení s nimi zase mohou dělat pěkná komba.



Šťastliví oceloti

Chaos And Luck - Oceloti vám mohou pomoci, pokud je vám štěstí trochu nakloněno. Do hry je přidejte, pokud chcete ve vaší hře i trochu zmatků!



Přizpůsobiví maskující se chameleoni

Napodobování - Chameleoni vám umožní hrát karty, jako kdyby to byly jiné karty ze hry. Jsou doporučeni pro více zkušené hráče.

Pasivní karta chameleona **ve vaší ruce** je identickou kopií platné karty pro všechny případy ve hře. Pokud existuje platná karta, tak ji **musíte** zkopírovat před použitím karty chameleona. Pokud nejsou žádné karty platné nebo se zkopírovaný efekt vrací zpět na původní kartu, tak je karta chameleona považována za kartu vlastní barvy a hodnoty. Kopírovaný efekt trvá aktuální kolo nebo do doby vypršení efektu kopírované karty, podle toho, co trvá déle.